



75252 | Imperial Star Destroyer™

Disney



Designer principal, LEGO® *Star Wars™ (à gauche)*
Henrik Andersen

Directeur de la création, LEGO *Star Wars*
Jens Kronvold Frederiksen

À PROPOS DE L'ÉQUIPE DE DESIGN LEGO® *STAR WARS*™

L'aventure LEGO® *Star Wars* a commencé en 1999 avec une équipe composée des plus grands héros du design de la galaxie. Elle compte aujourd'hui dix créateurs de modèles et trois graphistes basés à Billund, au Danemark. Nous avons tous été choisis pour nos nombreuses années d'expérience dans la conception de modèles LEGO, mais aussi parce que nous sommes tous de grands fans de *Star Wars*.

Au fil des années, beaucoup d'entre nous ont contribué à l'élaboration de nombreux projets LEGO *Star Wars*. C'est donc toujours un grand plaisir pour nous de travailler ensemble. Mais nos jeunes designers apportent une nouvelle vision essentielle de l'univers *Star Wars* en constante évolution.

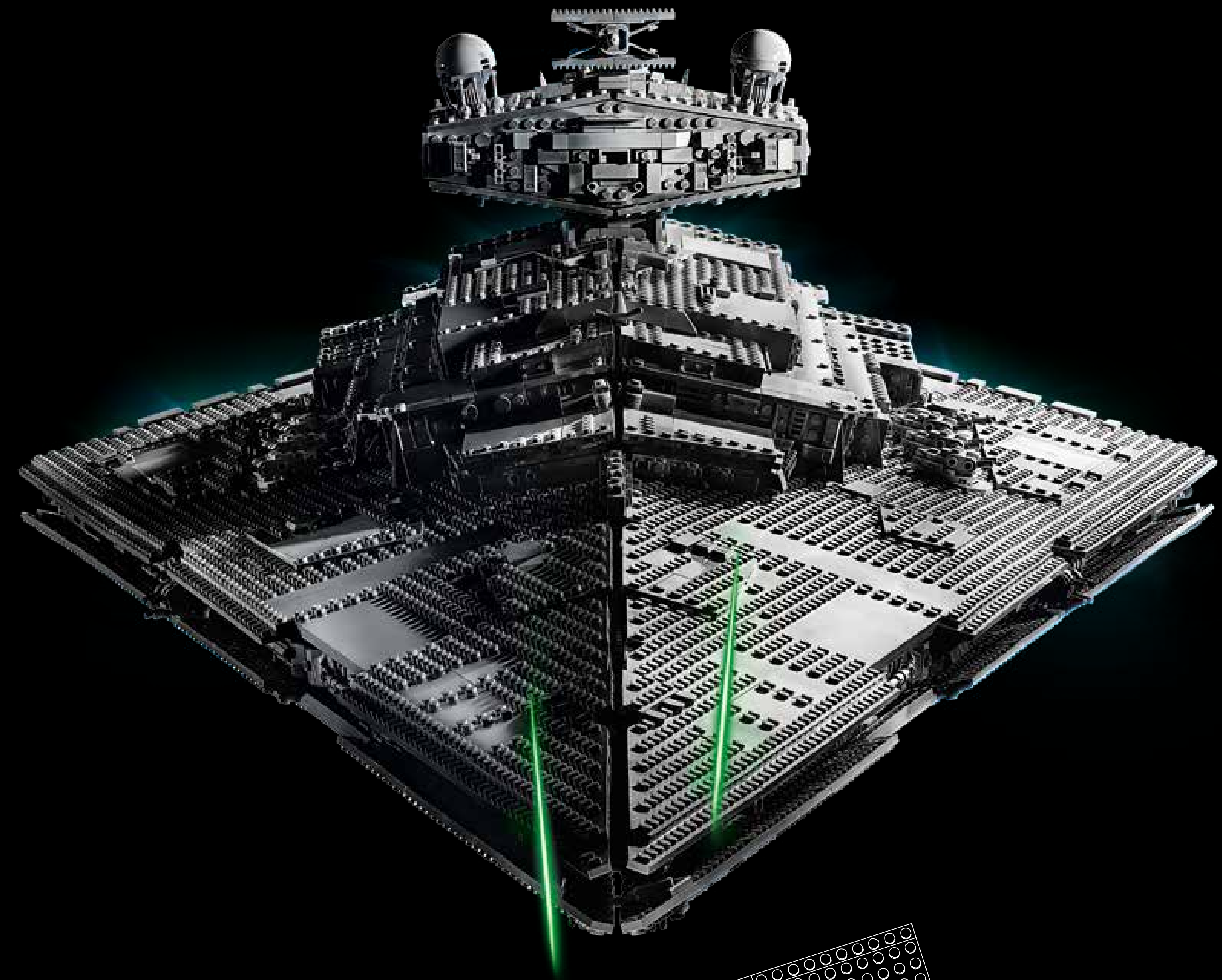
Nous voulons que nos modèles LEGO *Star Wars* suscitent un véritable engouement. Nous devons sans cesse nous demander comment parvenir à stimuler la créativité grâce à l'expérience de construction mais aussi comment stimuler l'imagination par le biais du jeu. Ces grands modèles exigent donc de prêter une attention particulière aux détails et à la précision. Leur développement est amusant et passionnant, mais constitue aussi un immense défi.

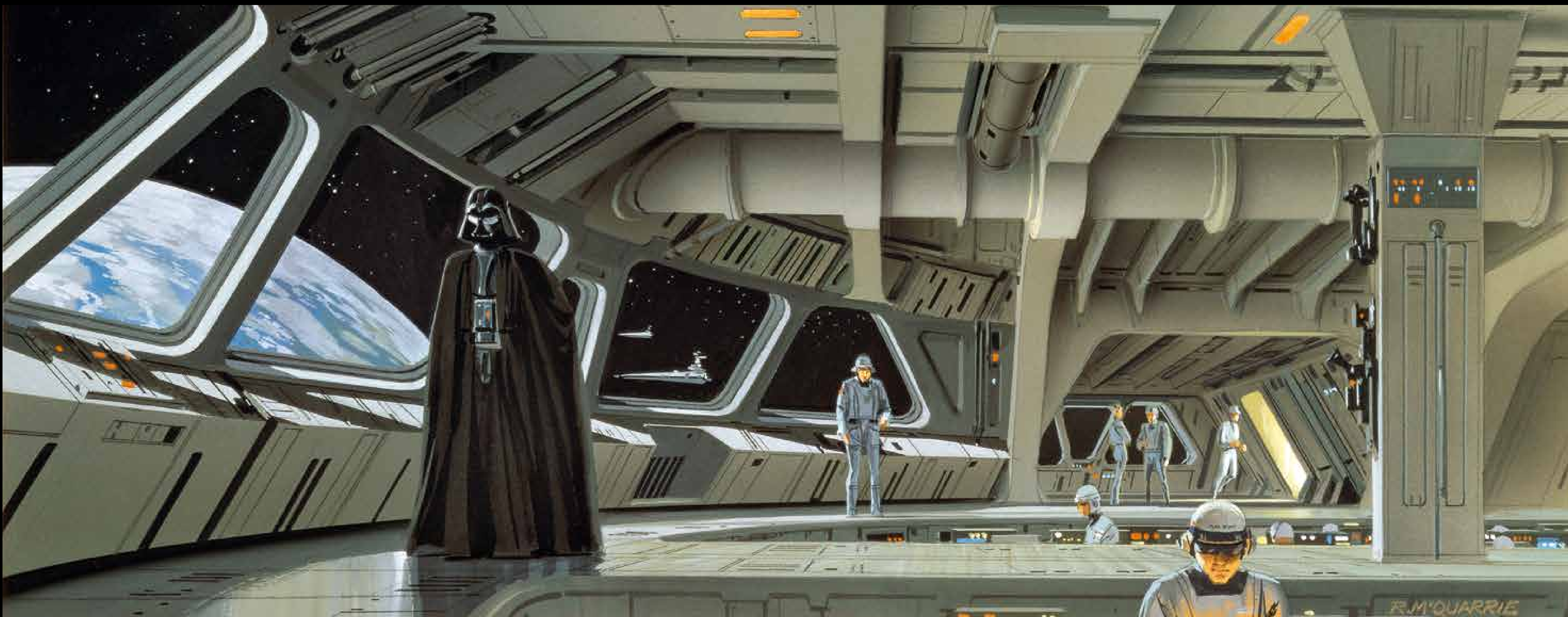
Pour ce modèle, nous avons vraiment tout mis en œuvre pour obtenir le potentiel maximum de chaque brique. Il est magnifique, très précis, et ultra détaillé. Parfait pour reproduire certaines scènes célèbres du film ou pour monter tes propres scènes que tu pourras montrer à tes amis. Nous espérons que vous apprécierez sa construction autant que nous avons apprécié sa conception !



Bonne construction !

Jens Kronvold Frederiksen
Directeur de la création, LEGO® *Star Wars*™





Pont de commande de l'*Executor*. Ralph McQuarrie © & ™ Lucasfilm Ltd.

À PROPOS DE L'IMPERIAL STAR DESTROYER™ *DEVASTATOR™*

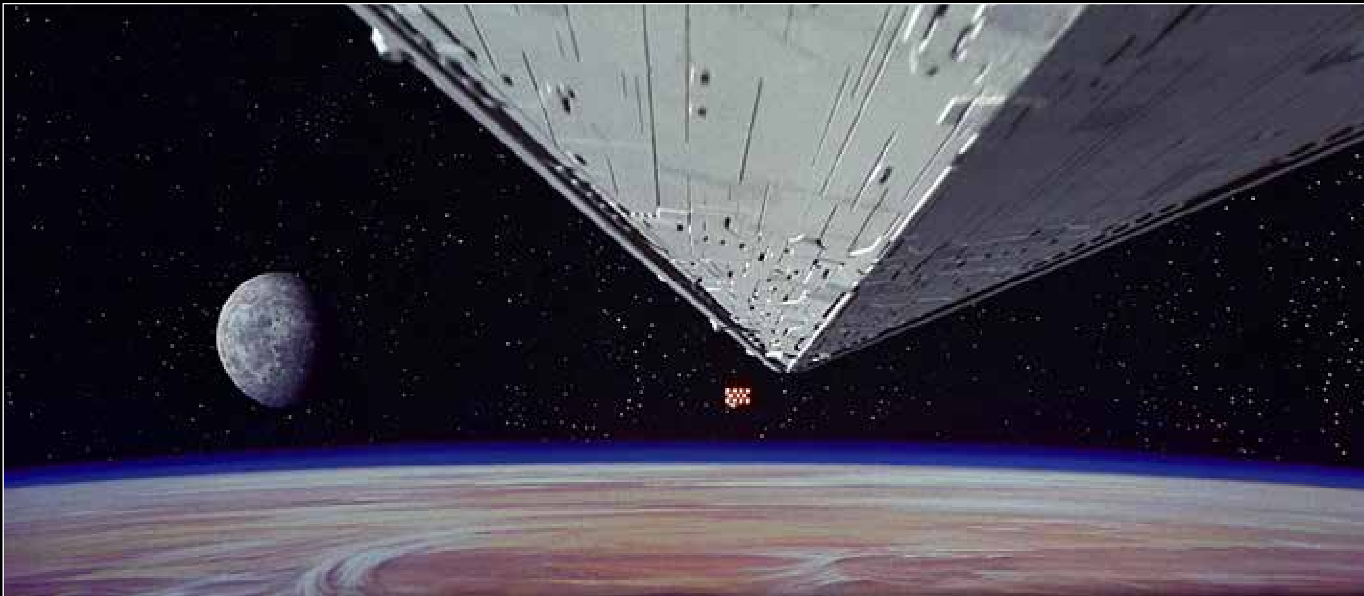
Au début, on n'aperçoit rien d'autre que l'éclair fulgurant des tirs de canon, alors que les Rebelles prennent la fuite dans l'espace à bord du *Tantive IV™*, avec les planètes et les lunes en arrière-plan. À première vue, le *Tantive IV* semble être un vaisseau spatial de taille normale. Mais quelques secondes plus tard, un vrombissement assourdissant se fait entendre dans le ciel, et persiste tandis qu'un gigantesque vaisseau de guerre envahit l'écran... Le Destroyer stellaire *Devastator™*, dans toute sa terrifiante splendeur.

Vous n'oublierez jamais la première fois que vous avez regardé *Star Wars : Un nouvel espoir*. Que vous ayez vu le film il y a 40 ans ou même la semaine dernière, la scène d'ouverture restera dans votre mémoire et vous procurera une sensation à glacer le sang. En bref : une saga épique qui captive les auditoires depuis plus de quatre décennies.

Le Destroyer stellaire joue un rôle essentiel dans tous les épisodes de la trilogie originale. En volant les plans de la superarme impériale, l'Étoile de la mort™, la Princess Leia™ et l'Alliance Rebelle ont donné à leur combat pour la liberté une lueur d'espoir. Ils avaient sacrifié la majeure partie de leur flotte, bon nombre de leurs héros et même leur vaisseau amiral à la bataille de Scarif. En s'éclipsant à la dernière minute, la Princesse Leia dérobe les plans pour s'enfuir à bord d'un *Tantive IV* endommagé. N'étant pas de taille contre le Destroyer stellaire à leurs trousses avec Dark Vador™ aux commandes, les fugitifs voient leur nouvel espoir condamné à s'écrouler.

C'est alors que, dans un ultime moment de désespoir et d'ingéniosité, la Princesse Leia confie les plans aux derniers collaborateurs rebelles auxquels l'Empire galactique aurait pensé : les droïdes R2-D2™ et C-3PO™. Alors qu'ils s'enfuient à bord de leur capsule vers la planète Tatooine™, les artilleurs impériaux choisissent de ne pas tirer sur l'engin, qui ne semble montrer aucun signe de vie. Sortie du fruit du hasard, cette décision enclenche une série d'événements qui parviendra finalement à faire plier l'Empire galactique.

Il est maintenant temps pour vous d'imaginer votre propre épisode de l'histoire de l'Alliance Rebelle et de l'Empire galactique, et de revivre les moments marquants.





Star Wars : Un nouvel espoir (1977). © & ™ Lucasfilm Ltd.

FAITS AMUSANTS SUR LE *DEVASTATOR*™

› On ne compte que très peu de vaisseaux dans la galaxie qui soient aussi redoutables que le Destroyer stellaire de classe Impérial, connu pour transporter plus de 37 000 officiers et membres de l'équipage, une légion de Stormtroopers, six escadrons TIE, des AT-AT Walkers et des AT-ST Walkers ainsi que des troupes d'opérations sur le terrain. À l'exception peut-être d'un Destroyer stellaire appartenant à l'un des Sith™ les plus puissants de l'histoire galactique...

› Construit à l'origine pour les services de l'Empire galactique, le *Devastator™* était un impressionnant vaisseau de guerre. En plus de ses 1 600 mètres de long, il est armé de turbolasers, de canons à ions et de plusieurs rayons tracteurs. Les tourelles de longue portée sont conçues pour faire des ravages lors des batailles, tandis que les canons à ions de chaque côté de la tour de contrôle et les turbolasers anéantissent les adversaires de plus petite taille.

› Lorsque le Seigneur des Sith, Dark Vador™, prend les commandes du *Devastator,* il a déjà subi plusieurs améliorations pour pouvoir mener la guerre civile galactique contre la Rébellion. Pour témoigner de sa puissance, le Destroyer stellaire demeure au rang des plus impressionnants vaisseaux de la flotte.

› Commandé par Dark Vador, le *Devastator* continue de jouer un rôle décisif dans la plupart des batailles clés entre l'Empire galactique et l'Alliance Rebelle. Pendant les affrontements pour les plans de l'Étoile de la mort™, le *Devastator* barre la route aux Rebelles en fuite, neutralise le vaisseau amiral Profundity et part à la poursuite de la Princesse Leia™, qui s'était déjà sauvée avec les plans à bord de son vaisseau, le *Tantive IV™.*

› Bien que le *Devastator* soit réduit à néant, la menace imminente des Destroyers stellaires plane toujours dans les épisodes suivants. Elle refait surface avec les épaves des Destroyers *Inflictor* et *Ravageur dans Star Wars : Le Réveil de la Force,* et, plus puissants que jamais, avec le *Finalizer* de Kylo Ren et le *Supremacy*, le Dreadnought stellaire de classe Mega du leader suprême Snoke dans *l'Épisode VII et Star Wars : Les Derniers Jedi,* sous le commandement du Premier Ordre.

FAITS ET CARACTÉRISTIQUES

Faits sur le Destroyer stellaire

Constructeur	Chantiers navals de Kuat
Modèle	Destroyer stellaire de classe Impérial
Classe	Destroyer stellaire

Caractéristiques techniques

Longueur	1 600 mètres
Vitesse atmosphérique max.	975 km/h
Hyperpropulsion	Classe 2
Armes	Canons à turbolaser lourd
	Canons à ions
	Tourelles doubles à turbolaser lourd
	Tourelles doubles à canon à ions lourd
	Quatre turbolasers lourds
	Trois turbolasers moyens
	Turbolasers moyens
	Projecteurs de rayons tracteurs
Blindage	Dômes de générateur de bouclier déflecteur
Moteurs	Moteurs ioniques Cygnus Spaceworks Gemon-4
Équipage	9 235 officiers
	27 850 soldats
	9 700 Stormtroopers

Source : Ultimate Star Wars, Dorling Kindersley, 2015

L'ENVERS DU DÉCOR : L'IMPERIAL STAR DESTROYER™

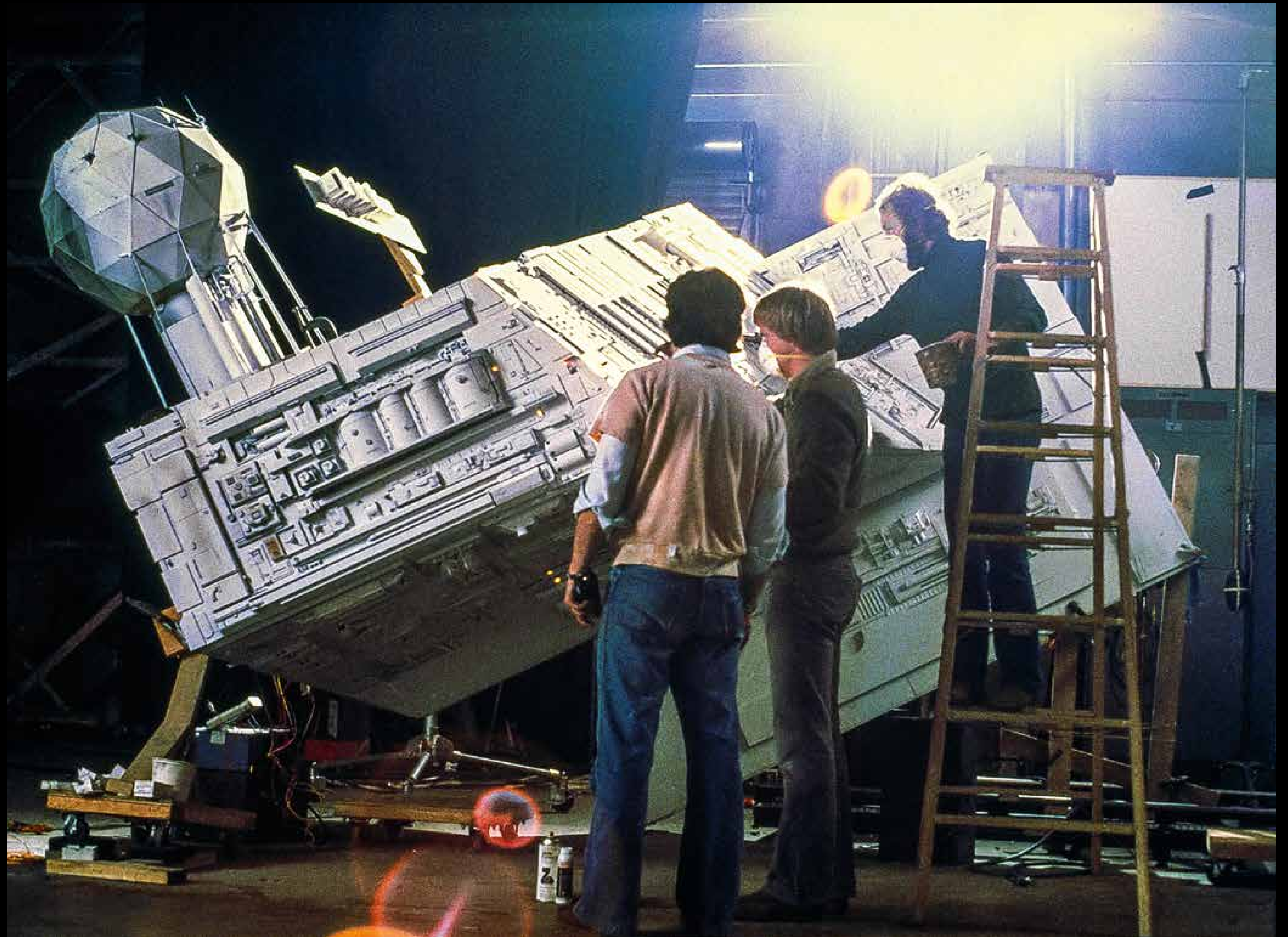
Une grande partie de l'univers, des personnages et des lieux de *Star Wars* que nous connaissons et que nous aimons doit parfois son existence au hasard, ainsi qu'à un grand nombre de visionnaires talentueux et créatifs. Par exemple, imaginez ce qu'il serait advenu de la saga sans le *Millennium Falcon™,* sans le X-wing Starfighter™ ou bien sans l'Imperial Star Destroyer™.

Beaucoup de scènes emblématiques de la trilogie originale des épisodes de *Star Wars* ont été inspirées ou créées par l'artiste concepteur Ralph McQuarrie. Dans l'un des croquis de McQuarrie, le Destroyer stellaire était un petit vaisseau triangulaire. Les concepteurs des modèles l'ont ensuite retravaillé à plusieurs reprises pour créer un vaisseau à une échelle qui permettrait de montrer la taille et la puissance de l'Empire.

Ils ont trouvé des façons créatives de transformer n'importe quel genre d'objets en accessoires, en lieux, en sons et en vaisseaux spatiaux. Dans *Star Wars : Un nouvel espoir,* la maquette du Destroyer stellaire était équipée d'un moteur à voyants halogènes. Dans l'atelier, on a ajouté des colliers en aluminium et des bandes en cuivre à l'intérieur des nacelles, lesquelles sont en réalité des boîtes en forme d'œuf. Le grondement terrifiant que vous entendez quand le Destroyer stellaire traverse l'espace est en fait un enregistrement de l'appareil de climatisation d'un hôtel.

Pour reproduire la taille des vaisseaux spatiaux dans les films, les concepteurs se servaient des lumières internes. Plus gros sont les vaisseaux, plus nombreuses sont les lumières. Dans *Star Wars : L'Empire contre-attaque,* la taille du Destroyer stellaire est encore plus importante. Les voyants halogènes du moteur sont encastrés dans des luminaires en aluminium, le nouveau modèle est équipé d'un projecteur intérieur, et des dizaines de milliers de fibres optiques sont connectées aux minuscules perforations dans la coque pour donner l'illusion des fenêtres. Le résultat : une machine impressionnante aux proportions inégalées qui fait régner la terreur. Pas étonnant que nous l'aimions toujours autant après toutes ces années.

Vous voulez en savoir plus sur la construction du Destroyer stellaire Devastator LEGO ? Lisez les interviews de Jens Kronvold Frederiksen, Directeur de la création LEGO®, et Henrik Andersen, Designer principal LEGO.



Pont du Destroyer stellaire, éclairage industriel et designers de génie. © & ™ Lucasfilm Ltd.



HISTOIRE DE L'IMPERIAL STAR DESTROYER™ LEGO®

Jens Kronvold Frederiksen, Directeur de la création, LEGO® *Star Wars*™

Q: ***L'Imperial Star Destroyer™, le Devastator™, constitue l'une des images les plus inoubliables de l'univers Star Wars. Un projet aussi emblématique et si vivement attendu s'accompagne-t-il de responsabilités supplémentaires ?***

R: Bien sûr, c'est toujours très amusant de travailler sur une maquette de cette taille qui a une aussi grande histoire. Cela dit, j'aime tous les modèles qui nous passent entre les mains. Tout le monde se sent inspiré et ressent le devoir de rendre honneur au modèle d'origine, peu importe la taille. Comme chaque modèle peut être le premier ensemble de construction LEGO® que découvre une personne, nous concentrons notre attention sur les détails pour nous assurer de créer une expérience qui, espérons-le, répond non seulement aux exigences des fans, mais les dépasse.

Q: ***Sur combien de versions de l'Imperial Star Destroyer l'équipe a-t-elle travaillé jusqu'à présent ?***

R: Difficile de répondre à cette question ! Je dirais beaucoup, et dans plusieurs formats, des croquis aux prototypes de différentes tailles en passant par les modèles conceptuels 3D. En revanche, nous n'avons construit qu'une seule version presque aussi grande que ce modèle, lancée une fois auparavant, en 2002.

Q: ***Le Devastator peut sembler un choix évident, mais peu de franchises offrent un univers emblématique aussi riche que celui de Star Wars, alors comment sélectionnez-vous les modèles à reproduire ?***

R: Depuis la sortie du Destroyer stellaire de 2002, cet ensemble est l'un des plus convoités parmi les fans de la saga. L'année 2019 marque le 20e anniversaire de LEGO *Star Wars*. Au printemps, nous allons également lancer un modèle complet du *Tantive IV™*. Pour moi, il n'y a pas de meilleure façon de célébrer cette grande étape qu'avec ces sets. Je veux dire, ce sont les deux vaisseaux qui ont ouvert la porte à toute la saga et nous ont conduits dans cette galaxie lointaine en premier lieu.

Il y aura toujours une nouvelle génération de fans de l'univers *Star Wars* qui, souhaitons-le, profitera d'une formidable expérience de construction avec un de nos modèles. Souvent, les fans de longue date suggèrent de nouvelles versions pour leurs collections. Parfois, le lancement d'un seul modèle génère la demande pour le modèle suivant. Quand nous avons sorti le *Millennium Falcon™*, il était très populaire, et la réponse de nos fans était claire : le Destroyer stellaire du premier film était dans le top de leur liste de souhaits. C'est ce qui explique notre choix !

Q: ***Combien de temps avez-vous consacré au processus de conception et y a-t-il quelque chose de vraiment spécial à savoir ?***

R: Des premières idées et croquis au modèle fini, ce projet a duré environ un an, ce qui n'est pas beaucoup pour un modèle d'une telle ampleur. À chaque fois qu'il nous vient une idée pour un nouveau modèle LEGO *Star Wars*, nous envoyons nos suggestions à la société de production Lucasfilm pour savoir ce qu'elle en pense et, à la fin, obtenir son accord. Notre collaboration est agréable, et nous avions beaucoup de ressources sur lesquelles nous baser, en plus d'avoir la possibilité d'ajouter notre petit grain de sel.

En tant que designers, nous sommes particulièrement fiers de tous les détails que nous avons été en mesure d'intégrer à l'extérieur. Le *Devastator* est conçu pour être une réplique quasi-exacte de la maquette du film, bien que notre modèle soit légèrement plus petit que l'original. Sur le modèle du film, on voit bien que les trois moteurs principaux à l'arrière sont équipés d'un éclairage. Nous avons donc veillé à reproduire ces détails sur notre modèle à nous. Cependant, comme ce modèle est uniquement destiné à être exposé, il n'est pas doté de fonctions de jeu ni de détails à l'intérieur.



La maquette originale du film comportait des pièces de modèles en plastique comme des vaisseaux de guerre, des voitures et même des chenilles de chars miniatures. Nous avons l'habitude d'observer les formes des éléments LEGO® et de ne pas se limiter à leur utilisation courante. Nous prenons plaisir à utiliser presque n'importe quel type d'élément, grand ou petit, qui se trouve dans notre assortiment pour obtenir une configuration ou une fonction précise. De cette façon, lorsque vous construisez le modèle, vous pouvez vous amuser à chercher une nouvelle manière d'utiliser des éléments familiers. Cela encouragera peut-être les constructeurs LEGO à envisager différentes façons d'utiliser leurs propres briques et éléments.

J'espère que les deux figurines plairont aussi aux fans. Elles ne sont pas à l'échelle dans ce modèle. Imaginez la taille du Destroyer stellaire si c'était le cas ! Toutefois, elles représentent des personnes que vous rencontreriez si vous étiez à bord du vaisseau, et sont conçues comme des pièces de collection exclusives uniquement disponibles dans cet ensemble.

Q: ***Avez-vous rencontré des difficultés particulières à l'une ou l'autre étape du processus ?***

R: Ce qui me plaît particulièrement dans la création de ces modèles de la série de collection suprême, c'est qu'il est toujours possible de repousser les limites du système de construction LEGO. Quand on regarde le modèle de 2002, on voit qu'il a tendance à s'affaisser un peu au niveau du nez. Il était essentiel pour nous que le présentoir et la structure interne du nouveau modèle soient assez solides pour soutenir entièrement l'avant du modèle (qui mesure 61 cm !) sans support supplémentaire. Nous sommes parvenus à user de nouvelles techniques pour trouver une solution de construction robuste adéquate. Si vous essayez de construire des modèles plus grands encore, vous devrez peut-être appliquer de la colle pour assurer leur stabilité. Cependant, même si un modèle est exclusivement destiné à être exposé, il n'a jamais été question pour nous d'en utiliser.

La taille de la boîte était aussi un peu problématique. La conception a nécessité beaucoup de grandes plaques, et nous ignorions si nos boîtes de collection pourraient en contenir autant. Heureusement, avec un petit coup de baguette magique, nous avons réussi à tout insérer dans la plus grande boîte de collection. La grande taille du modèle a toutefois été notre plus grand défi. Avec ses 4 781 éléments pesant 6,7 kg, c'est un des plus grands ensembles que nous ayons jamais créés. Les designers LEGO Technic ont eu la gentillesse de nous laisser utiliser leurs balances quand nous avions besoin de peser notre maquette (ils sont les seuls à en avoir une assez grande pour les modèles de cette taille). De plus, outre les aspects techniques et structurels déjà contraignants à eux seuls, il fallait ruser en permanence pour trouver suffisamment d'espace, car on devait travailler assis côte à côte sans empiéter sur son voisin !

Q: ***Pour beaucoup de gens, passer ses journées entières à réaliser des constructions LEGO est un métier de rêve. Mais tout le monde ne veut plus entendre parler du travail une fois rentré à la maison. Vous avez peut-être des enfants et petits-enfants qui vous demandent de les aider à réaliser leurs constructions LEGO à la maison. Comment réagissez-vous ?***

R: Oui, j'ai un petit-fils qui construit beaucoup d'ensembles LEGO. Même que parfois, je dois me retenir un peu de ne pas prendre la relève et finir sa construction à sa place ! Et je dois dire que même après une vingtaine d'années à concevoir des ensembles LEGO *Star Wars*, il y a toujours de nouveaux projets passionnants sur lesquels travailler. J'y trouve encore bien du plaisir et de l'inspiration.

CHRONOLOGIE DU LEGO® STAR DESTROYER™

Au fil des années, les Destroyers stellaires LEGO® ont connu des batailles galactiques à presque toutes les échelles. Voici leur évolution, du format miniature aux modèles de moyenne et de très grande taille.



2002

10030 : Série de collection suprême Imperial Star Destroyer™
3 096 pièces
Au moment de sa sortie, cette version du vaisseau le plus emblématique et le plus puissant de la flotte impériale était le plus grand modèle LEGO *Star Wars* jamais conçu.



2004

4492 : MINI Imperial Star Destroyer™
87 pièces
La taille est sans importance. Ce modeste Destroyer stellaire de 87 pièces peut faire des ravages dans toutes les galaxies. (Vous auriez besoin de 50 modèles comme celui-ci pour obtenir l'équivalent de la nouvelle version !)



2006

6211 : Imperial Star Destroyer™
1 366 pièces
Personne n'échappe aux griffes de Dark Vador™ et de l'Empire dans cet ensemble de jeu détaillé comprenant plein de scènes, fonctions et figurines tirées des films.



2010

8099 : Imperial Star Destroyer™ à échelle réduite
423 pièces
Il s'agit d'un modèle à exposer de 25 x 12 cm. Aucune figurine de Stormtrooper™ ni de Rebelle n'a été détruite au cours de la construction de cette version, c'est (presque) garanti.









2011

10221 : Série de collection suprême Super Star Destroyer™
3 124 pièces
Avec une longueur de 124,5 cm, voilà une force à ne pas sous-estimer. Ce modèle à exposer dispose d'un poste de commandement suffisamment spacieux pour accueillir Dark Vador™ et quatre autres figurines.

2012

30056 : Star Destroyer Mini polybag™
38 pièces
Il s'agit jusqu'à présent de la plus petite version LEGO® officielle du Destroyer stellaire. Il n'était disponible que pour une période limitée sur très peu de marchés.

2014

75055 : Imperial Star Destroyer™
1 325 pièces
Entièrement équipé de six figurines, d'un intérieur détaillé et d'un hologramme inédit de l'empereur Palpatine, cet ensemble particulièrement prisé des fans est idéal pour jouer ou être exposé.

2017

75190 : First Order Star Destroyer™
1 384 pièces
Basé sur *Star Wars : Les Derniers Jedi,* ce Destroyer stellaire du Premier Ordre est muni d'une multitude de fonctions, de détails et de figurines du Premier Ordre pour un jeu rempli d'action.



RENCONTRE AVEC LE DESIGNER DU MODÈLE

Henrik Andersen, Designer principal, LEGO® *Star Wars™*

Q: ***L'Imperial Star Destroyer™, le légendaire Devastator™, est un des meilleurs vaisseaux de sa catégorie dans l'univers de Star Wars, une réplique parmi les plus soigneusement travaillées et un des modèles de LEGO® Star Wars existants les plus populaires. Avec autant d'histoires à recréer, par où commencer ?***

R: En fait, je rêve de construire ce modèle depuis des années, précisément depuis que je me suis assis juste à côté du designer qui a créé l'Imperial Star Destroyer LEGO 10030 en 2002. Je suppose que mon aventure a donc commencé à ce moment-là. Peut-être même avant, quand j'y pense…
Que vous soyez un vaisseau rebelle ou un designer travaillant à la création de ce si grand ensemble LEGO *Star Wars*, le *Devastator* vous donnera à coup sûr du fil à retordre. D'ailleurs, les deux premiers modèles que j'ai conçus pour LEGO sont aussi les premiers ensembles de la série de collection LEGO *Star Wars* : le TIE Interceptor™ 7181 et le X-wing Fighter™ 7191 (2000). Et tout s'est bien passé ! Après ça, avec 18 ans d'expérience en plus, je sentais que l'équipe et moi-même serions à la hauteur.

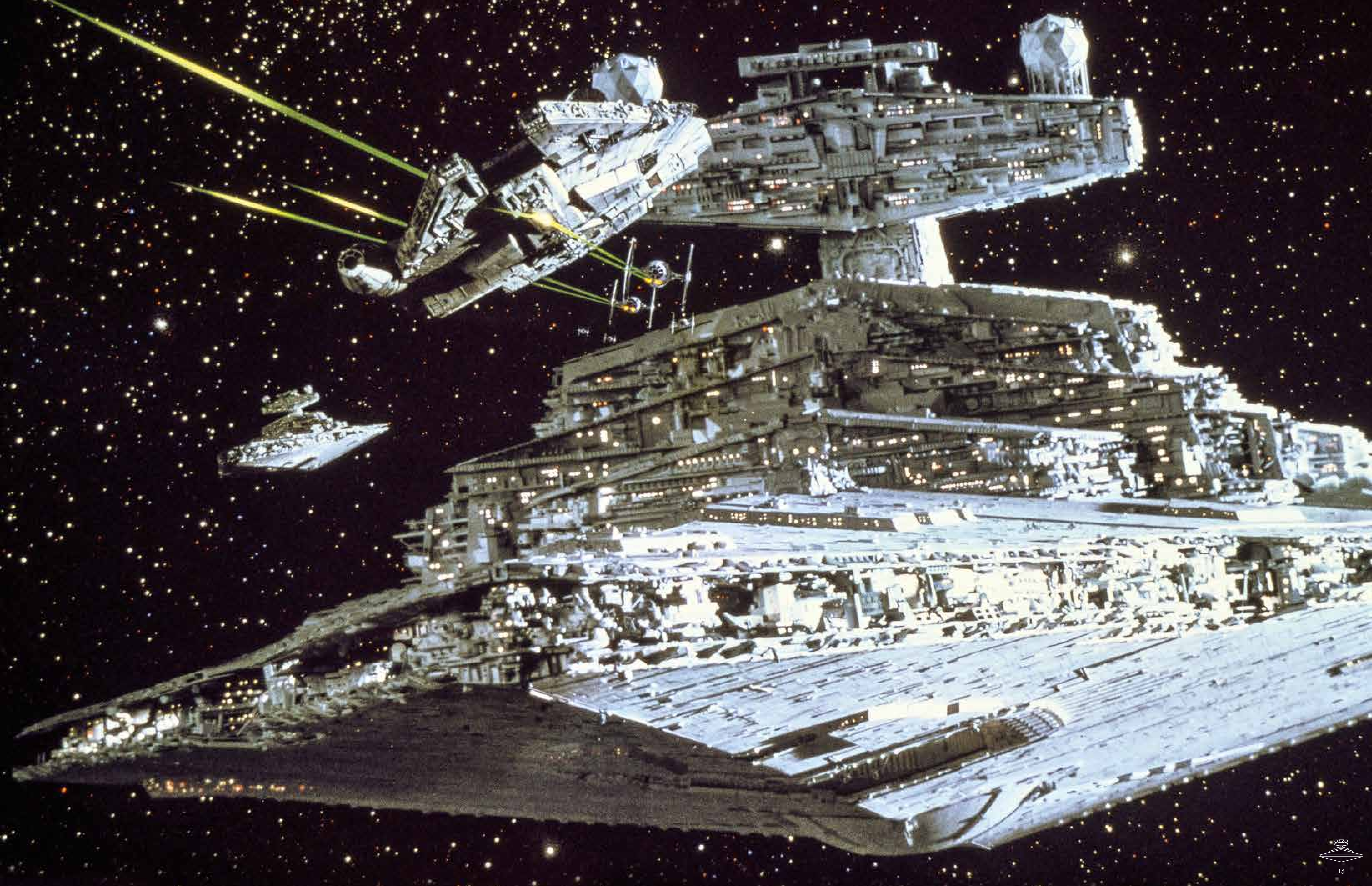
Le modèle de 2002 nous a permis d'en apprendre beaucoup, ce qui nous a été utile pour le nouveau projet. À ceci sont venus s'ajouter les commentaires des fans de son prédécesseur, qui est devenu notre point de départ. Nous avons ensuite donné la priorité à un autre type de construction. Nous nous sommes penchés sur la question pour comprendre le fonctionnement de la structure de support interne, assurer l'équilibre du modèle et le diviser en segments, et savoir comment connecter le tout au châssis.

Q: ***Il a fallu modifier plusieurs fois le design de l'Imperial Star Destroyer d'origine pour pouvoir se mettre d'accord sur un modèle définitif. Avez-vous procédé de la même manière ?***

R: Bien sûr. Même avec tout le matériel de référence détaillé à notre disposition pour recréer le modèle du film de façon aussi authentique que possible, il a fallu un certain nombres d'essais et d'erreurs pour déterminer les bonnes techniques structurelles et les éléments de conception qui permettaient réellement de créer l'effet spectaculaire que nous recherchions. À un moment donné, plusieurs constructions grandeur nature occupaient le bureau. Après quelques mois, une flotte complète de prototypes était stationnée sur les bureaux et d'autres surfaces de travail adéquates. Ensemble, ils avaient l'air assez impressionnants. Tous ces essais sont la seule manière de nous assurer à 100 % de trouver la bonne formule.

Nous manquions de références visuelles pour certaines parties du vaisseau, entre autres parce qu'une tige était montée sur le côté du modèle du film pour le soulever et le déplacer. Nous avons ajouté quatre canons à cet endroit pour respecter une certaine symétrie, même si ce côté du vaisseau n'est jamais visible dans le film. Sinon, le modèle est loin d'être symétrique ; c'est l'une des choses qui le rendent tellement amusant à construire.

Alors que nous étions en pleine phase de conception, le film *Solo: A Star Wars Story* est sorti, et nous sommes bien entendu allés le voir. J'ai applaudi



en silence pendant la scène où on voit le Destroyer stellaire en pleine construction ! Il y avait des grues flottantes qui soulevaient des sections du vaisseau pour les mettre en place. C'était un moment très amusant pour moi, et il m'a sans aucun doute inspiré dans mon travail de designer.

Q: ***Dans la scène d'ouverture de Star Wars : Un nouvel espoir, l'énorme puissance du Destroyer stellaire est illustrée par sa taille comparativement à celle de l'inoffensif Tantive IV™. Avez-vous été en mesure de recréer l'Imperial Star Destroyer™ et le Tantive IV à l'échelle ?***

R: Absolument. Les modèles représentant l'Imperial Star Destroyer et le *Tantive IV* dans cet ensemble sont basés sur ceux de la scène d'ouverture de l'épisode IV. J'ai essayé de reproduire l'échelle aussi exactement que possible.





Solo: A Star Wars Story (2018). © & ™ Lucasfilm Ltd.

Je voulais vraiment les représenter tels qu'ils apparaissent dans la scène du film, tout en prenant en compte la complexité des modèles LEGO®.

Q: ***Quelles sont les plus grandes différences entre la version de l'Imperial Star Destroyer de 2002 et ce nouvel ensemble ?***

R: Comme vous le savez, la première version a été créée il y a 16 ans. Depuis, nos techniques de conception et de construction ont fait des pas de géant. Cette évolution est en partie due à l'introduction de nombreux nouveaux éléments LEGO, l'occasion rêvée pour nous d'apporter des améliorations structurelles à l'ensemble du design. Trouver un moyen d'assurer la stabilité du modèle pour l'exposer était absolument indispensable. Il m'a fallu environ six mois rien que pour créer le corps de la structure, si l'on tient compte du temps consacré à la construction, aux essais et à la manipulation des deux outils de conception 3D pour tester les idées, les éléments, les combinaisons et les techniques. C'est entre autres ce qui m'a tenu en haleine tout au long du processus. J'adore relever les difficultés techniques liées à la recherche de la géométrie exacte.

La partie intérieure du modèle de l'ensemble original a été réalisé à l'aide de briques LEGO System, ce qui constituait la meilleure solution à l'époque. Des aimants retenaient la base du modèle. Cette fois-ci, une toute nouvelle approche de conception nous a permis de maintenir la base au moyen d'éléments LEGO Technic. C'est la première fois que cette technique était utilisée de la sorte pour un modèle de la série de collection suprême.

Q: ***Avez-vous eu à mettre au point de nouvelles pièces ou fonctionnalités LEGO pour ce modèle ?***

R: La réponse est « non », mais j'ajouterais que nous n'avons utilisé que des éléments existants. Quand on construit un nouveau modèle, il nous semble parfois nécessaire d'inventer de nouvelles pièces, comme les auvents du

poste de pilotage, car ils sont difficiles à créer à partir d'éléments LEGO® existants. Et bien entendu, c'est notamment de cette manière qu'évoluent les expériences et modèles LEGO. Mais généralement, on essaie d'éviter de créer de nouvelles pièces, en partie pour nous assurer que les coûts de développement respectent le budget, mais surtout parce qu'on croit vraiment que tout se fait à partir de briques LEGO, et que c'est notre travail de designer d'en fournir la preuve.

Et c'est exactement ce que nous avons fait ici. Sur le plan technique, si vous possédez déjà toutes les briques LEGO dont nous nous sommes servis, vous pourriez construire le modèle sans devoir acheter l'ensemble ! J'aime chercher de nouvelles façons inhabituelles d'utiliser les éléments existants, parce que pour moi, c'est l'essence même de la créativité des briques LEGO. Mais il y a un « mais » : de nombreux patins à roulettes, lingots d'or, portes de voiture, fenêtres de train, poêles à frire et même des raquettes sont utilisés de manière totalement innovante pour créer des détails et des effets surprenants. Et même si nous n'avons pas jugé nécessaire de concevoir de nouveaux éléments pour l'ensemble, je pense qu'au total, huit éléments existants ont dû être fabriqués dans les tons de gris.

Q: ***Vous avez porté une attention méticuleuse aux détails de ce modèle, mais y a-t-il quelque chose que vous avez dû modifier ou que vous n'avez pas été en mesure de recréer ?***

R: Avec les briques LEGO, tout est possible, alors techniquement, nous sommes en mesure de recréer tous les détails du modèle original. Cependant, il s'agit d'une maquette d'exposition de collection plus que d'un ensemble de jeu. L'intérieur n'est donc pas aussi détaillé que sur certains autres modèles LEGO.

Q: ***Les figurines constituent l'un des aspects déterminants de chaque ensemble de jeu LEGO. Sont-elles aussi importantes dans la série de collection suprême?***

R: Les figurines peuvent être plus importantes pour certains ensembles LEGO que d'autres. Tout dépend de la partie de l'histoire que l'on cherche à raconter. Dans notre cas, nous avons voulu inclure des figurines spéciales, tout en nous assurant qu'elles aient un sens dans ce contexte.

Nous avons donc décidé d'ajouter un membre de l'équipage et un officier impérial portant les uniformes gris clair et gris foncé emblématiques du film. Pour la première fois dans l'univers LEGO *Star Wars*, une figurine porte ses bottes d'officier. Nous avons obtenu cet effet en injectant du plastique de deux couleurs. L'autre figurine est tout aussi unique avec ses bras imprimés, ses logos de l'Empire et d'autres détails.

Q: ***Combien de temps faut-il pour construire le Destroyer stellaire ? Pourriez-vous jouer avec si vous le vouliez ?***

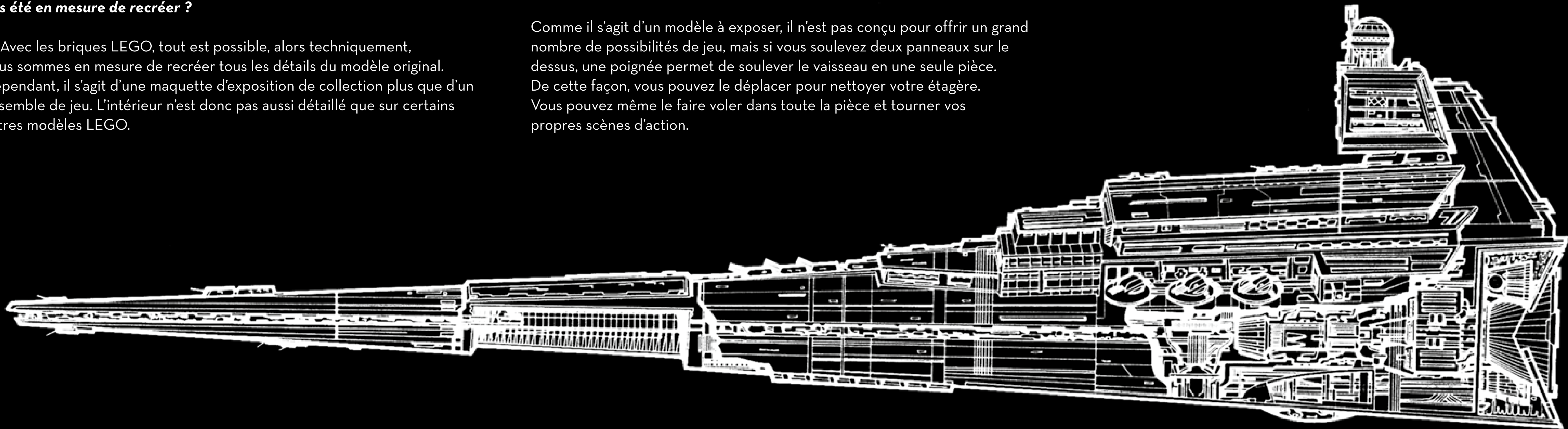
R: Même maintenant, avec tous les prototypes que j'ai construits, il me faudrait une semaine complète pour le terminer. J'espère que les fans adoreront autant le processus que le résultat.

Comme il s'agit d'un modèle à exposer, il n'est pas conçu pour offrir un grand nombre de possibilités de jeu, mais si vous soulevez deux panneaux sur le dessus, une poignée permet de soulever le vaisseau en une seule pièce. De cette façon, vous pouvez le déplacer pour nettoyer votre étagère. Vous pouvez même le faire voler dans toute la pièce et tourner vos propres scènes d'action.

Q: ***Pour beaucoup de gens, passer ses journées entières à réaliser des constructions LEGO est un métier de rêve. Mais tout le monde ne veut plus entendre parler du travail une fois rentré à la maison. Vous avez peut-être des enfants et petits-enfants qui vous demandent de les aider à réaliser leurs constructions LEGO à la maison. Comment réagissez-vous ?***

R: Oh que oui ! J'ai une fille de cinq ans et, bien sûr, on joue avec des ensembles LEGO à la maison. Ce qui est vraiment amusant, c'est de l'encourager à construire librement pour voir ce qu'elle va réussir à créer. Et ça, ça n'a rien à voir avec le travail.

La construction créative est le principe fondateur de LEGO. On ne sait jamais où nos constructions vont nous mener. Enfant, j'ai toujours voulu être architecte. Au total, j'ai été membre de l'équipe de conception de LEGO City pendant 13 ans, et je suis sûr d'avoir construit plus de casernes de pompiers que ce que j'aurais réellement pu construire dans la vraie vie si j'avais été architecte. Ça me plaît de me dire ça.



1



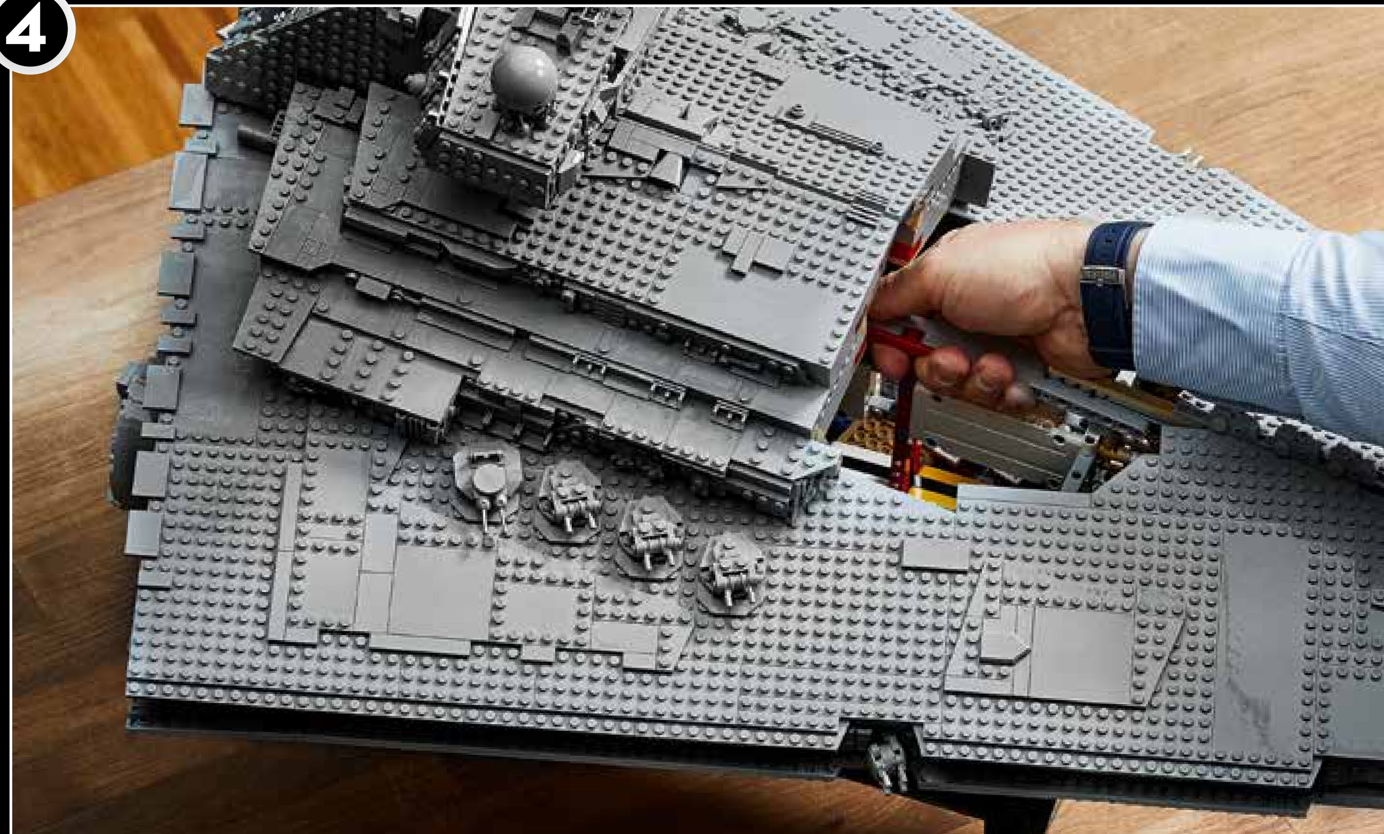
2



3



4





PLACE À LA CONSTRUCTION !



LEGO.com/starwars